**PAPÉIS E RESPONSABILIDADES**

**PO**

O Product Owner exerce a função de proprietário do produto, tem como responsabilidade expressar uma visão clara daquilo que deseja construir, transmitindo-a de maneira simples e objetiva para a equipe de desenvolvimento.

**Atribuições**

* Definir os itens do backlog;
* Priorizar os itens do backlog;
* Garantir que o Backlog do Produto seja visível, transparente e claro para todos;
* Clarificar e negociar o escopo da Sprint para o time de desenvolvimento.

### **Gerente de Projetos**

Responsável pelo planejamento, monitoramento e controle das atividades e recursos necessários para a consecução do projeto de desenvolvimento do produto de software.

**Atividades:**

* Realizar os planejamentos e as ações necessárias junto aos desenvolvedores;
* Elaborar o plano do projeto;
* Avaliar e monitorar os riscos do projeto;
* Monitorar o cronograma;
* Monitorar os recursos necessários para o projeto;
* Registrar e controlar as mudanças ocorridas no projeto;
* Planejar e acompanhar junto ao engenheiro do desenvolvimento as *sprints;*
* Auxiliar na resolução de conflitos e dificuldades pertinentes a equipe;
* Manter os processos do projeto em execução e alinhados.

### **Engenheiro de Software**

Responsável pelo desenvolvimento dos artefatos técnicos para a construção dos componentes de software que integrarão o produto a ser desenvolvido.

**Atividades:**

* Definir arquitetura do sistema;
* Definir escopo de cada sprint a ser realizada;
* Implementar componentes do sistema;
* Apresentar entregas das Sprints;
* Desenvolver a documentação do produto.

### **Engenheiro de Requisitos**

Responsável pela elicitação e gerenciamento dos requisitos apresentados pelo Cliente para definição das características que o produto de software deve possuir para atender à demanda de negócio.

**Atividades:**

* Desenvolver o documento de visão do software;
* Detalhar o backlog do produto;
* Priorizar os requisitos junto ao cliente;
  + Desenvolver a documentação do produto.

### **Engenheiro de Qualidade**

Responsável por planejar e executar os procedimentos de testes dos componentes de software produzido no projeto, bem como validar e verificar a conformidade dos processos para garantia da qualidade.

**Atividades:**

* Elaborar e executar planos de teste da sprint;
* Idenficiar junto ao cliente os critérios de aceitação;
* Registrar não conformidades identificados durante os testes;
* Garantir a qualidade do software através da definição e normatização de processos de desenvolvimento.

**Scrum master**

É responsável por facilitar as tarefas atribuídas à equipe com o intuito de melhorar sua auto-organização, remover empecilho e alinhar o desenvolvimento ao processo.

**Atribuições**

* Assegura que o time respeite e siga os valores e práticas do *Scrum*.
* Protege a equipe garantindo que ela não se comprometa em esforços com relação àquilo que é capaz de realizar durante um *Sprint*.
* Responsável por manter as reuniões.